BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada zaman sekarang, perkembangan teknologi komputer sudah mengalami kemajuan yang sangat pesat, sehingga penggunaan komputer menjadi suatu hal yang biasa dan telah menjangkau semua aspek dalam kehidupan sehari-hari. Selain kecepatan prosesnya yang jauh melampaui kemampuan manusia, komputer juga diperlukan untuk membantu pekerjaan-pekerjaan yang membutuhkan ketelitian yang sangat tinggi tetapi memberikan hasil yang baik.

Salah satu fungsi komputer yang paling umum adalah mengetik. Pengetikan adalah suatu pekerjaan yang umum dilakukan secara manual dalam menyelesaikan berbagai pekerjaan yang berhubungan dengan segala macam bentuk dokumen.

Namun, dokumen hasil pengetikan secara manual tentu tidak selalu bebas dari kesalahan. Misalnya kesalahan penulisan kata dan kesalahan penggunaan tata bahasa yang kurang diperhatikan oleh pengetiknya. Dengan demikian, dokumen tersebut masih perlu dilakukan pengecekan dan perbaikan secara manual, yang menyebabkan kurang efisien dalam hal waktu. Maka untuk mengatasi masalah tersebut, disamping kebutuhan akan pengetikan yang semakin besar, mendorong manusia untuk mengembangkan suatu alat bantu berupa piranti lunak yang mempunyai kemampuan secara otomatis, memeriksa dan

memperbaiki setiap kesalahan penulisan kata dan penggunaan tata bahasa dalam dokumen, dengan cepat.

Hadirnya piranti lunak pengecekan kesalahan ini cukup berpengaruh dalam proses pengecekan kesalahan secara manual. Namun, dalam perkembangannya hingga saat ini masih belum banyak alat bantu berupa piranti lunak yang dibuat untuk mengecek kesalahan penulisan dalam bentuk dokumen. Bahkan piranti lunak pengecekan kesalahan penulisan dalam bahasa Indonesia masih sangat terbatas, yaitu hanya pada pengecekan kesalahan penulisan kata, bukan kesalahan penggunaan tata bahasa. Latar belakang inilah yang mendorong penulis untuk merancang suatu aplikasi pengecekan kesalahan penulisan dalam bahasa Indonesia secara mudah dan cepat, baik dari segi pengecekan kata, tata bahasa, maupun semantik.

1.2 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dari penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

- Aplikasi ini digunakan untuk memperbaiki kata-kata dan tata bahasa Indonesia, berikut semantiknya yang salah.
- Tipe *file* yang dapat diproses adalah *microsoft word* (*.doc).
- *File* yang diproses adalah *file* yang hanya terdiri dari abjad dan nomor.
- Pengecekan dilakukan pada penggunaan:
  - Tanda baca yang hanya terdiri dari :
    - tanda titik (.)
    - tanda koma (,)

- tanda seru (!)

- tanda tanya (?)

- Tulisan yang hanya terdiri dari :

  - abjad (a sampai dengan z).

  - angka (0 sampai dengan 9).

- Kata depan yang dapat dipisah : ke, di, dari

- Kata tambahan yang dapat dipisah : pun

- Kata ganti yang dapat digabungkan : -mu

- Kata-kata dasar.

- Kalimat tunggal yang maksimum 13 jumlah kata.

- Kalimat ganda yang tanpa dibatasi tanda koma, maksimum tiga .

- Huruf kapital khususnya pada :

  - awal kalimat.

  - kata ganti orang.

  - nama orang.

  - nama tempat.

  - nama bangsa, suku dan bahasa.

  - nama tahun, bulan, hari, hari raya dan peristiwa sejarah.

  - nama geografi.

  - singkatan gelar, pangkat dan sapaan.

  - singkatan yang berupa gabungan suku kata ataupun huruf dan suku kata dari deret kata yang diperlakukan sebagai kata.

- Lambang bilangan dengan huruf atau yang diperlakukan sebagai kata maksimum tiga jumlah kata.

1.3 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah menganalisa dan merancang suatu sistem yang mempunyai kemampuan untuk memeriksa dan memperbaiki kesalahan-kesalahan penulisan kata dan tata bahasa Indonesia secara mudah dan cepat, sehingga menghasilkan suatu dokumen yang bebas dari kesalahan.

Adapun manfaat-manfaat yang dapat diperoleh dari penulisan skripsi ini, yaitu:

- Menghemat waktu dalam memeriksa dan memperbaiki kesalahan penulisan secara manual.
- Dapat memberikan kemudahan bagi user untuk meng-*edit* kesalahan penulisan secara manual.
- User dapat membedakan kalimat yang benar dan yang salah.
- Meningkatkan mutu tulisan, karena dokumen yang dihasilkan adalah suatu dokumen yang sudah sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia yang baik dan benar.

1.4 Metodologi

Metode yang digunakan dalam penulisan skripsi ini meliputi tiga bagian pokok, yaitu :

1. Metode Analisis

   Metode ini dilakukan untuk mencari kebutuhan sistem yaitu melalui studi pustaka dengan mencari referensi-referensi yang dibutuhkan dalam merancang sistem "Pengecekan kesalahan kata dan tata bahasa dalam

kalimat bahasa Indonesia". Penulis menggunakan buku, *CD (Compact Disc)* program, dan internet untuk mengumpulkan data-data yang diperlukan, antara lain tentang :

- Penggunaan bahasa Indonesia yang baik dan benar,
- Langkah-langkah untuk merancang suatu *compiler*,
- Perancangan *database*,
- Perancangan layar yang sesuai dengan kaidah IMK (Interaksi Manusia dan Komputer)

2. Metode Perancangan

Metode perancangan yang digunakan dalam sistem ini adalah Metode Perancangan Terstruktur, yang terdiri dari tahapan:

a) Pembuatan *Flow Chart*
b) Pembuatan *Transition Network*
c) Pembuatan *Database*
d) Pembuatan rancangan layar *(user interface)*
e) Pembuatan spesifikasi proses

3. Metode Implementasi dan Evaluasi

a. Implementasi

Setelah sistem dirancang, maka tahap berikutnya adalah implementasi sistem sehingga terlihat jelas bagaimana penggunaan sistem.

b. Evaluasi

Setelah implementasi terhadap sistem, kemudian dilakukan evaluasi sistem sehingga dapat diketahui kelebihan dan kekurangan dari sistem yang telah dibuat.

1.5 Sistematika Penulisan

Secara sistematis, pembahasan dalam skripsi ini akan dikelompokkan ke dalam lima bab, yang garis besarnya dapat dijabarkan sebagai berikut:

Bab 1 Pendahuluan

Bab ini berisi gambaran umum dari penulisan skripsi, yaitu latar belakang, ruang lingkup, tujuan dan manfaat, metodologi yang digunakan serta sistematika penulisan.

Bab 2 Landasan Teori

Penjelasan mengenai teori-teori yang berhubungan dengan topik yang dibahas, dan yang menjadi landasan dalam penulisan skripsi ini.

Bab 3 Analisis dan Perancangan Sistem

Pembahasan mengenai gambaran umum sistem yang meliputi rancangan umum sistem, perancangan program, spesifikasi proses, perancangan database, dan perancangan layar.

Bab 4 Implementasi dan Evaluasi

Bab ini berisi tentang spesifikasi sistem yang digunakan, cara penggunaan sistem, kelebihan dan kekurangan dari sistem, serta evaluasi hasil kerja sistem.

Bab 5 Simpulan dan Saran

Bab ini merupakan akhir penulisan skripsi dimana berdasarkan uraian-uraian yang telah dibahas akan dituangkan ke dalam suatu bentuk kesimpulan akhir serta saran-saran yang dapat bermanfaat bagi pengembangan sistem di masa yang akan datang.